**🧠✨ O QUE O PROFESSOR QUIS CRIAR?**

Ele quis criar uma **tela de login**, onde:

* A pessoa **pode acessar uma conta que já existe**;
* Ou, se ela **não tiver conta**, pode **clicar para se cadastrar**;
* E tudo isso **muda na tela sem recarregar a página**.

**🧱 1. COMEÇANDO COM O HTML: a estrutura da tela**

Vamos fingir que o professor está falando com a gente:

**🧠 “Eu vou começar colocando a base da tela”**

html

CopiarEditar

<div id="app"> ... </div>

"Essa div vai ser minha caixinha principal, onde vou colocar todo o conteúdo."

**🧠 “Agora, dentro do app, eu quero mostrar o logo da aplicação”**

html

CopiarEditar

<div class="center">

<img src="img/todoList.png">

</div>

"Coloquei a imagem centralizada com a classe center, que no CSS tem text-align: center."

**🧠 “Agora vou fazer o formulário para o usuário digitar os dados”**

html

CopiarEditar

<form id="authForm">

<h3 id="authFormTitle">Acesse a sua conta para continuar</h3>

<label for="email">E-mail: </label>

<input type="email" placeholder="E-mail" id="email">

<label for="password">Senha: </label>

<input type="password" placeholder="Senha" id="password">

<button type="submit" id="submitAuthForm">Acessar</button>

</form>

**O que ele pensou aqui:**

* 💬 "O form é onde vai o login."
* 💬 "O h3 vai mostrar uma mensagem que **muda dependendo se a pessoa está acessando ou se cadastrando**."
* 💬 "Dois campos: um pro e-mail e outro pra senha."
* 💬 "O botão principal do formulário começa com 'Acessar', mas **depois vou trocar ele com JavaScript se for cadastro**."

**🧠 “Agora vou colocar os botões que trocam entre cadastro e login”**

html

CopiarEditar

<p id="register">

Não possui uma conta?

<button onclick="toggleToRegister()" class="alternative">Cadastrar uma nova conta</button>

</p>

<p id="access" class="startHidden">

Já possui uma conta?

<button onclick="toggleToAccess()" class="alternative">Acesse a sua conta</button>

</p>

**Pensamento dele:**

* 💬 "Se a pessoa **não tiver conta**, ela vai ver essa parte (register) e clicar pra ir pro cadastro."
* 💬 "Se a pessoa **estiver no cadastro**, eu vou mostrar o outro botão (access) pra ela poder voltar e acessar uma conta."
* 💬 "A parte de access começa escondida (startHidden), e eu vou controlar isso com JavaScript."

**🔧 2. O JavaScript: o cérebro da página**

Agora que ele montou a estrutura com HTML, **o professor quer fazer o site reagir aos cliques** com JavaScript.

**🧠 “Vou pegar os elementos do HTML e guardar em variáveis para poder usar”**

javascript

CopiarEditar

var authForm = document.getElementById('authForm')

var authFormTitle = document.getElementById('authFormTitle')

var register = document.getElementById('register')

var access = document.getElementById('access')

**Pensamento dele:**

* 💬 "Eu preciso pegar esses elementos do HTML pra poder mudar o que eles mostram."
* 💬 "authForm é o formulário inteiro."
* 💬 "authFormTitle é o título que muda."
* 💬 "register e access são os botões que trocam de modo."

**🧠 “Vou fazer uma função para quando a pessoa clicar em ‘Cadastrar’”**

javascript

CopiarEditar

function toggleToRegister() {

authForm.submitAuthForm.innerHTML = 'Cadastrar conta'

authFormTitle.innerHTML = 'Insira seus dados para se cadastrar'

hideItem(register)

showItem(access)

}

**Detalhe por detalhe:**

* 🧠 "Mudo o texto do botão principal do formulário para 'Cadastrar conta'."
* 🧠 "Mudo o título da tela para orientar o usuário."
* 🧠 "Escondo o botão que diz 'Não possui conta?'"
* 🧠 "Mostro o botão que diz 'Já possui conta?'"

Ou seja, agora estamos no modo de **cadastro**.

**🧠 “Vou fazer o oposto, para quando clicar em ‘Acessar conta’”**

javascript

CopiarEditar

function toggleToAccess() {

authForm.submitAuthForm.innerHTML = 'Acessar'

authFormTitle.innerHTML = 'Acesse a sua conta para continuar'

hideItem(access)

showItem(register)

}

Mesmo raciocínio, mas agora voltamos para o **modo de login**.

**🧠 “Vou criar duas funções simples para mostrar e esconder coisas”**

javascript

CopiarEditar

function showItem(element) {

element.style.display = 'block';

}

function hideItem(element) {

element.style.display = 'none';

}

* 💬 "Essas funções vão me ajudar a esconder e mostrar coisas sem repetir muito código."
* 💬 "showItem mostra um item na tela."
* 💬 "hideItem esconde um item."

**📌 CONCLUSÃO: o que você aprendeu com esse código**

Você aprendeu a:

✅ Criar uma estrutura de login com HTML e form.

✅ Trocar textos e esconder/mostrar partes da tela com JavaScript.

✅ Organizar o código separando funções pequenas que fazem **uma coisa só**, facilitando o entendimento.

✅ Usar eventos onclick direto no HTML para chamar funções JavaScript.